

熱血	
タイミング:	オートアクション
対象:	自身
コスト:	SP18
効果:	あなたの次の攻撃のとき、攻撃力が+[CL×500]される。1シーン1回。

魂	
タイミング:	オートアクション
対象:	自身
コスト:	SP32
効果:	あなたの次に行う攻撃の攻撃力を+[CL×1000]する。1シナリオ1回

挑発	
タイミング:	セットアップ
対象:	単体
コスト:	SP3
効果:	セットアップ時に、あなたは対象に対して精神対決判定を行う。 成功すると、対象はそのラウンドの間あなたを含まない攻撃に、命中－3の修正をうける。

不屈	
タイミング:	オートアクション
対象:	自身
コスト:	SP24
効果:	あなたが受けたダメージを0にできる。1シナリオ1回のみ。

武道	
タイミング:	オートアクション
対象:	自身
コスト:	SP5
効果:	あなたの攻撃でクリティカルが発生時に使用。攻撃ダイス+4個される。(その後、2倍ボーナス発生)

大胆不敵	
タイミング:	オートアクション
対象:	自身
コスト:	SP12
効果:	命中判定前に使用。 あなたの攻撃に対して、攻撃対象はリアクションタイミングの《スキル》が行えません。

我慢	
タイミング:	セットアップ
対象:	自身
コスト:	SP5
効果:	そのターンの終了まで追加HPをCL×500得る。 この増加HPはクリンナップに消失する。 1シーン1回。

気合	
タイミング:	セットアップ
対象:	自身
コスト:	SP10
効果:	ターン終了まで、攻撃ダイス+2個、防御ダイス+2個のボーナスを得る。

野生	
タイミング:	セットアップ
対象:	自身
コスト:	SP8
効果:	ラウンド終了まで、命中値か回避値を+3できる。

気迫	
タイミング:	セットアップ
対象:	自身
コスト:	SP20
効果:	ターン終了まで、攻撃ダイス+5個、防御ダイス+5個のボーナスを得る。 1シナリオ1回。

根性	
タイミング:	マイナーアクション
対象:	自身
コスト:	SP5
効果:	HPを4D6×100回復する。 あなたの気持ちに、機体が応える。再び立ち上がる。

突撃	
タイミング:	ムーブアクション
対象:	自身
コスト:	SP6
効果:	メインプロセス終了まで、すべての武器が移動攻撃可能になる。

覚醒	
タイミング:	オートアクション
対象:	自身
コスト:	SP20
効果:	即座に通常の行動を行う。 1シナリオ1回まで。

高慢	
タイミング:	オートアクション
対象:	単体
コスト:	SP8
効果:	対象がカバリングを使用した直後に使用する。あなたの攻撃に対してカバリングを行えなくなる。 圧倒的な威圧感で、対象が使用したスキル《カバリング》を打ち消す。

トリックスター	
タイミング:	セットアップ
対象:	シーン／選択
コスト:	SP6
効果:	1ターンの間、対象すべての命中値を－3する。 1シーン1回 奇抜な行動で相手すべてを翻弄する。

友情	
タイミング:	オートアクション
対象:	単体
コスト:	SP11
効果:	対象がダメージを受ける直前で使用する。 あなたは対象が受ける攻撃を代わりに受ける。(スキル《カバリング》と同じ扱い) こちらは使用回数に制限はない

直感	
タイミング:	オートアクション
対象:	自身
コスト:	SP20
効果:	回避失敗時に使用する。その回避判定を成功に変更する。 あなたの直感は、幾度も危機を察してきた。 1シナリオ1回のみ。

クール	
タイミング:	オートアクション
対象:	自身
コスト:	SP15
効果:	あなたが行う次の攻撃に、命中値＋1、攻撃ダイス＋2000で行える。 あなたは冷静だ。テンションに左右されることなく、安定した攻撃を繰り出せる。

ナルシスト	
タイミング:	オートアクション
対象:	単体
コスト:	SP9
効果:	あなたに対して行われる判定の達成値を－3する。 あなたの美しさの前に、相手は委縮する。決して、呆れて動きが止まったわけではない。

エース	
タイミング:	オートアクション
対象:	自身
コスト:	SP20
効果:	命中判定前に使用する。 あなたが次に行う攻撃は[必中]となり、相手はクリティカルが出て回避できない。 1シーン1回まで。

臆病	
タイミング:	セットアップ
対象:	自身
コスト:	SP10
効果:	そのラウンドの間、あなたの回避値を＋2する。 臆病なあなたは、積極的に攻撃せず、防御行動に専念した。

神秘	
タイミング:	オートアクション
対象:	単体
コスト:	SP25
効果:	命中判定前に使用。 対象が次に行う命中判定が[必中]になる。 1シナリオ1回のみ。 あなたの神秘の力は、味方を導く。

永遠の愛	
タイミング:	オートアクション
対象:	自身
コスト:	SP40
効果:	命中判定前に使用。 あなたが次に行う攻撃の命中判定を[必中]にし、攻撃力にCL×100を加える。 1シナリオ1回まで。 あなたの愛は、奇跡を起こせる。

慈愛	
タイミング:	オートアクション
対象:	シーン／選択
コスト:	SP40
効果:	対象のHPを全快する。 1シナリオ1回 あなたの慈愛の心は仲間たちを助けることだろう。

温和	
タイミング:	リアクション
対象:	単体
コスト:	SP9
効果: 対象の攻撃ダイスを－5個する。 1シーン1回まで。 相手は穏やかな貴方の様子に、気がそがれる。	

誠実	
タイミング:	オートアクション
対象:	単体
コスト:	SP24
効果: 対象のHPを1D6×1000回復する。	

自己犠牲	
タイミング:	メジャーアクション
対象:	周囲3マス
コスト:	自機大破
効果: 自分の機体を自爆させることで、範囲内すべての対象にあなたの最大HPと等しいHPダメージを与える。 この能力を使用後、あなたは死亡判定をしなければならない。	

信仰心	
タイミング:	オートアクション
対象:	単体
コスト:	SP30
効果: 大破した対象を、HP100の状態に復活させることができる。 あなたの神を敬う心が、仲間を死地より救い出す。 1シナリオ1回まで。	

夢	
タイミング:	セットアップ
対象:	自身
コスト:	特殊
効果: その戦闘中に使用されたスピリチュアルをコピーし、あなた自身が使うことができる。 ただし、そのSPコストは1.5倍となる。 1シナリオ1回まで。 あなたは想像力豊かだ。自身のさまざまな姿を想い描く	

幸運の星	
タイミング:	オートアクション
対象:	自身
コスト:	SP23
効果: 判定後に使用する。 その判定を振り直すことができる。 1シーン1回 あなたは幸運の星に下に生まれたようだ。	

憤怒	
タイミング:	メジャーアクション
対象:	シーン／選択
コスト:	SP12
効果: 対象すべてに、あなたのCL×200のHPロスを与える。 1シナリオ1回まで。 あなたの激しい怒りは、すべてを破壊する。	

タイミング:	
対象:	
コスト:	
効果:	

悪魔	
タイミング:	セットアップ
対象:	シーン／選択
コスト:	SP12
効果: ターン終了まで対象に攻撃力－2000、防御力－2000の修正を与える。 1シナリオ1回まで。 あなたの恐ろしい気配に、敵は委縮してしまう。	

殺人鬼	
タイミング:	オートアクション
対象:	自身
コスト:	SP8
効果: 命中判定前に使用する。 その命中判定に限り、クリティカル値を－2する。 あなたは殺人嗜好があるようだ…	

凶暴	
タイミング:	セットアップ
対象:	自身
コスト:	SP10
効果: ターンの終了まで、あなたの攻撃ダイスは＋3個される。 あなたは暴れだすと手が付けられない。	

復讐	
タイミング:	
対象:	
コスト:	
効果:	